



Carlos Eduardo Silva Nascimento Gomes

Data de nascimento: 07/12/1997 | **Género:** Masculino | **Nacionalidade:** Cabo-verdiana

Mobile: (+351) 932387468

Endereço de email: carlosgomes1997.edu@gmail.com

Skype: carlosgomes1997 **Outro:** www.linkedin.com/in/carlos-gomes-363189123 **Outro:** https://github.com/SWarrior97

Home: Rua Francisco Pereira Da Silva N°6 3ºdireito, 2410-105 Leiria, pt

EDUCAÇÃO E FORMAÇÃO

Instituto Politécnico de Leiria

Licenciatura em Engenharia Informatica ramo SI
24/09/2015 – 19/07/2018

Nível no QEQ: **Nível 6 QRQ**

- Domínio de Java , C e Android
- Domínio das Frameworks Laravel
- Conhecimento da linguagem C# ,php ,SQL ,JavaScript,Python,PL/SQL
- Conhecimento das frameworks NodeJs e JavaEE,Vue
- Conhecimento da feramenta RapidMiner
- Projecto de gestão de veículos com base na linguagem C formado por grupos de 2 alunos(15 valores)
- Projecto de auxilio para reprografia com base a framework Laravel formado por grupos de 3 alunos(15 valores)

Instituto Politécnico de Leiria

Mestrado em Cibersegurança e Informática Forense
18/09/2018 – Atual

Nível no QEQ: **Nível 7 QRQ**

- Conhecimento da ferramenta Autopsy
- Conhecimento de técnicas de cifragem
- Desenvolvimento de uma ferramenta de captura e envio de pacotes
- Conhecimento de técnicas de testes de penetração
- Desenvolvimento de um website para recolha de informações de fontes abertas (OSInt), com auxilio das frameworks nodeJs, Laravel e VueJs

COMPETÊNCIAS LINGUÍSTICAS

Língua(s) materna(s)

português

Outra(s) língua(s)

inglês

Compreensão oral

● ● ● ● ○ ○

B2

Leitura

● ● ● ● ○ ○

B2

Interação oral

● ● ● ● ○ ○

B2

Produção oral

● ● ● ● ○ ○

B2

Escrever

● ● ● ○ ○ ○

B1

PROJETOS

Projetos

- (Extra Curricular) Desenvolvimento de uma aplicação de eventos tendo como base android
- (Extra Curricular) Desenvolvimento de uma aplicação de consulta de um jogo tendo como base android
- (Extra Curricular) Desenvolvimento de uma aplicação de consulta de um jogo tendo como base react-native
- (Extra Curricular) Desenvolvimento de uma aplicação de auxilio ao jogo Monopoly tendo como base java
- (Extra Curricular) Desenvolvimento de uma agenda de organização tendo como base laravel
- (Extra Curricular) Desenvolvimento de um chat baseado em socket tendo como base node
- (Extra Curricular) Desenvolvimento de uma aplicação de criação de lista de compras tendo como base React e Quarkus

DISTINÇÕES E PRÉMIOS

Distinções e prémios

Participação nas finais de olimpíadas de matematica

1x Segundo classificado na liga de basquetebol cabo verdiano

1x Terceiro classificado na liga de basquetebol cabo verdiano

COMPETÊNCIAS DE ORGANIZAÇÃO

Competências de organização

- Boa capacidade de liderança adquirida enquanto capitão de uma equipa de basquetebol
- Participação e organização de torneios de basquetebol em Cabo Verde
- Boa capacidade de autonomia adquirida através de desenvolvimento de software por vontade própria

COMPETÊNCIAS SOCIAIS E DE COMUNICAÇÃO

Competências sociais e de comunicação

- Boa capacidade de comunicação adquirida através da experiência como capitão de uma equipa de basquetebol
- Boa capacidade de trabalho em equipa através da participação numa equipa de basquetebol e da realização de vários projetos em grupo

OUTRAS COMPETÊNCIAS

Outras competências

- Pratica de basquetebol por 3 anos numa equipa em Cabo Verde
- Conhecimento da Framework React-Native
- Conhecimento da linguagem de programação python

CERTIFICAÇÕES

Certificações

- Certificação da cisco - Introduction on IoT
- Certificação da cisco - CCNA
- Certificação da cisco - Introduction on IoT
- Webinar Introduction to CyberSecurity
- Webinar Smart Connected Cities
- Participação no Leiricon

HOOBIES

Hoobbies

- Jogar baquetebol
- Conviver com os amigos

CARTA DE CONDUÇÃO

